




Konzept und Realisation
Hamburgische Landesstelle für Suchtfragen e.V.
Büro für Suchtprävention
Repoldstraße 4, 20097 Hamburg
Tel.: 0 40/284 99 18 - 0, www.sucht-hamburg.de

Mit freundlicher Unterstützung der

Techniker Krankenkasse
Gesund in die Zukunft!



EINLADUNG

**Netz mit
W@bfehlern**

Programm

Donnerstag, 28. Oktober 2010

- 10.00 Uhr **Grußwort:** Dr. Angelika Kempfert, Staatsrätin der Behörde für Soziales, Familie, Gesundheit und Verbraucherschutz
- Projektvorstellung „Netz mit Webfehlern“:** Colette See, Büro für Suchtprävention
- 10.30 Uhr Step by Step - Aktion in kleinen Gruppen. Moderation Colette See
- 11.00 Uhr **Fachvorträge Prävention - „Aufwachsen mit digitalen Medien als Herausforderung für die Suchtprävention“** Dr. Claudia Lampert, Haus Bredow Institut
- 12.15 Uhr **„Wenn Kinder/Jugendliche am PC versinken... leidenschaftliches Hobby oder süchtiges Verhalten? Tipps und Hilfestellungen für Eltern“** Andrea Rodiek, SPZ
- 13.00 Uhr Pause (Selbstverpflegung)
- 14.00 Uhr **Fachvortrag Diagnostik - „Die Grenze zwischen intensiver Freizeitbeschäftigung und Sucht finden“** Dr. Kay Uwe Petersen, DZSKJ
- 15.00 Uhr **Fachvortrag Beratung - „Lost in Space – Erfahrungen aus der Beratungspraxis mit Computerspiel- und Internetabhängigen“** Andreas Koch, Lost in Space
- 16.00 Uhr Ende
- 16.00 Uhr fakultativ: Präsentation von Machinimas aus der Creative Gaming Werkstatt

19-21 Uhr **Kostenlose Zusatzveranstaltung: "ON-Sein! Identitätsbildung vs. Naivität. Wie Jugendliche sich selber sehen, was wir zu sehen bekommen und was andere besser nicht sehen sollten"**
Jens Wiemken, Vechta

Freitag, 29. Oktober 2010

- 10.00 Uhr **KickStart**
Colette See, Büro für Suchtprävention
- 10.05 Uhr **Fachvortrag Therapie - „Stationäre Psychotherapie bei pathologischem PC/Internet-Gebrauch“** Dr. Bernd Sobottka, AHG Klinik Schweriner See
- 11.35 Uhr Besuch der Creative Gaming Werkstatt und freies Computerspielen
- 12.15 Uhr **Fachvortrag Selbsthilfe - „Selbsthilfe bei „Internetsucht“ als Teil einer aufzubauenden therapeutischen Kette? Erwartungen, Erfahrungen, Einschätzungen“** Frank Omland, KISS Hamburg
- 13.00 Uhr Kurze Pause
- 13.15 Uhr **Vernetzung als Schritt zur Nachhaltigkeit – Resümee und Ausblick**
Moderation: Colette See
- 14.00 Uhr Ende der Fortbildungsveranstaltung
- 14:00 Uhr fakultativ: Präsentation von Machinimas aus der Creative Gaming Werkstatt
- 15:00 Uhr fakultativ: Methoden und Konzepte von Creative Gaming. Input für Multiplikator/innen aus Schule, Suchtprävention und Jugendbildung



Senator Dietrich Wersich, Präses der Behörde für Soziales, Familie, Gesundheit und Verbraucherschutz, ist Schirmherr des Hamburger Programms "Netz mit Webfehlern 2010".

Netz mit W@bfehlern

Hiermit laden wir Sie herzlich zur Fortbildungsveranstaltung „Netz mit Webfehlern“ am 28. und 29. Oktober 2010 ein. Forschung, Beratung, Therapie, Prävention und Selbsthilfe rund um das Thema exzessive Computer- und Internetnutzung werden im Rahmen der beiden Fortbildungstage beleuchtet.

Die Veranstaltung findet in den Dialog Räumen, Dialog im Dunkeln, Alter Wandrahm 4, 20457 Hamburg statt. Die Veranstaltung ist kostenfrei. Es stehen keine ausgewiesenen Parkplätze vor Ort zur Verfügung. Da die Teilnehmerzahl begrenzt ist, bitten wir um **verbindliche Anmeldung per Mail (anmeldung@jk-eventkonzept.de)** bis zum 14.10.2010. Bitte teilen Sie uns mit, ob Sie neben der zweitägigen Fachtagung auch die Abendveranstaltung am 28.10. wahrnehmen möchten. Aufgrund der begrenzten Teilnehmerplätze weisen wir darauf hin, dass diese nach Anmeldedatum vergeben werden.

Die Schirmherrschaft des Projekts „Netz mit Webfehlern“ übernimmt der Präses der Behörde für Soziales, Familie, Gesundheit und Verbraucherschutz, Senator Dietrich Wersich.

Wir freuen uns, dass wir im Rahmen der Fortbildungsveranstaltung die Werkstatt der Initiative Creative Gaming zu Gast haben. An beiden Tagen werden Schüler/innen und Jugendliche herkömmliche Computerspiele auf den Kopf stellen. Spiele werden zum kreativen Gestaltungswerkzeug für Filme und eigene Geschichten erzählt in der Computerspieldramaturgie. Bei der durch die bpb – Bundeszentrale für politische Bildung und das JIZ Jugendinformationszentrum Hamburg der BBS finanzierten Aktion erfahren die Teilnehmer/innen und Besucher/innen, dass man sich dem Thema Computerspiel auch kreativ und bildungsrelevant nähern kann. Anmeldungen für Schulen und Jugendliche: anmeldung@creative-gaming.eu